

BIOC3 V1

Letto biometrico



MANUALE UTENTE

SOMMARIO

<u>1. DESCRIZIONE</u>	3
<u>2. SPECIFICHE TECNICHE</u>	3
<u>3. MONTAGGIO</u>	3
<u>4. CABLAGGIO</u>	3
<u>5. CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI ALLE CENTRALINE EWS</u>	4
<u>6. CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI A CENTRALINE DI TERZE PARTI</u>	6
<u>7. REGISTRAZIONE</u>	7
<u>8. CONFIGURAZIONE DEI LETTORI BIOMETRICI NEL SOFTWARE PROS CS</u>	7
<u>9. CONFIGURAZIONE DEI LETTORI BIOMETRICI NEL SOFTWARE BIOMANAGER</u>	12
<u>10. DESCRIZIONE PROTOCOLLO WIEGAND</u>	12
<u>11. PRECAUZIONI DI SICUREZZA</u>	18

1. DESCRIZIONE

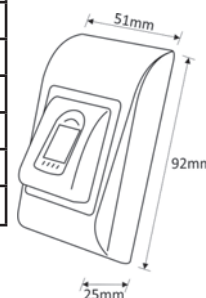
BIOC3 è un lettore biometrico per applicazioni di controllo degli accessi con e uscita Wiegand programmabile. Consente di archiviare fino a 9500 impronte digitali, uscita Wiegand programmabile (da 8 a 128 bit).

La configurazione dei lettori e dell'acquisizione di impronte digitali viene svolta mediante un applicativo per PC.

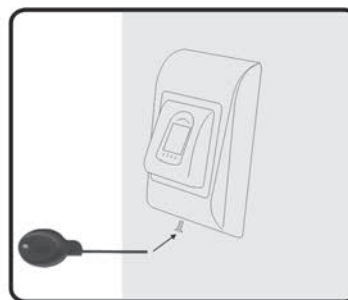
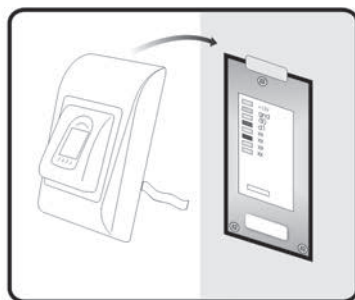
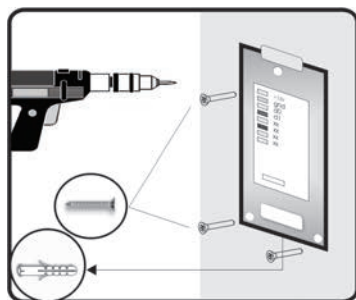
La connessione tra i lettori biometrici avviene tramite RS-485, per le operazioni di configurazione e trasferimento delle impronte digitali. In presenza di controller terze parti, la connessione tra i lettori biometrici e il PC viene realizzata attraverso un convertitore (da CNV200-RS-485 a USB o da CNV1000-RS-485 a TCP/IP). È richiesto un solo convertitore per sistema (un convertitore per 1, 2, 3...30, 31 lettori biometrici) L'uscita dell'interruttore di allarme può attivare il sistema di allarme in caso di un tentativo di aprire o rimuovere l'unità dalla parete.

2. SPECIFICHE TECNICHE

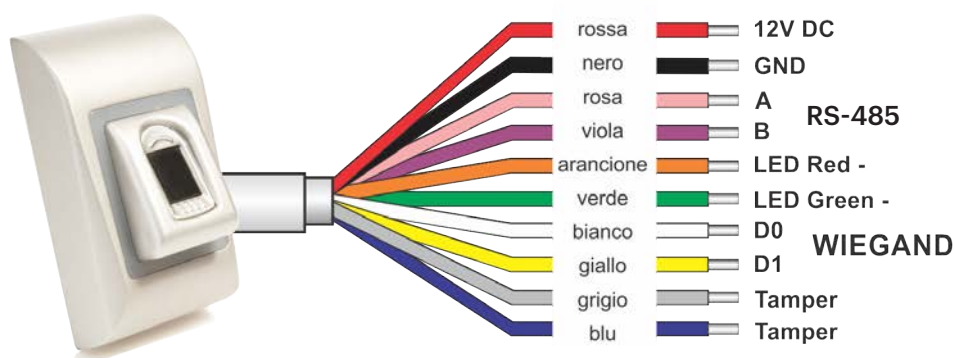
Capacità impronte digitali	Fino a 9500 impronte digitali
Tecnologia	Biometria
Autenticazione	Dita
Impronte digitali per utente	1-10 impronte digitali
Interfaccia	Wiegand da 8 a 128 bit; Default: Wiegand a 26 bit
Programmazione protocollo	Tramite software PROS CS(sistema EWS) e BIOMANAGER (tutti i sistemi di controllo di accessi)
Distanza cavo	150m
Tipo di sensore di impronte	Capacitive
Tempo d'identificazione 1:1000	970 msec, incluso il tempo di riconoscimento delle caratteristiche
Registrazione delle impronte digitali	Sul lettore o dal lettore desktop USB (BIOE)
Connessione del pannello	Cavo, 0.5 m
LED verde e rosso	Controllati esternamente
LED arancione	Modalità inattiva
Cicalino	Sì
Retroilluminazione ON/OFF	Sì, tramite le impostazioni da software
Interruttore allarme	Sì
Assorbimento	100mA
Classe IP	54
Alimentazione	9-14V DC
Temperatura di funzionamento	da 0°C a +40°C
Dimensioni (mm)	92 x 51 x 25
Alloggiamento	Alluminio stampato



3. MONTAGGIO



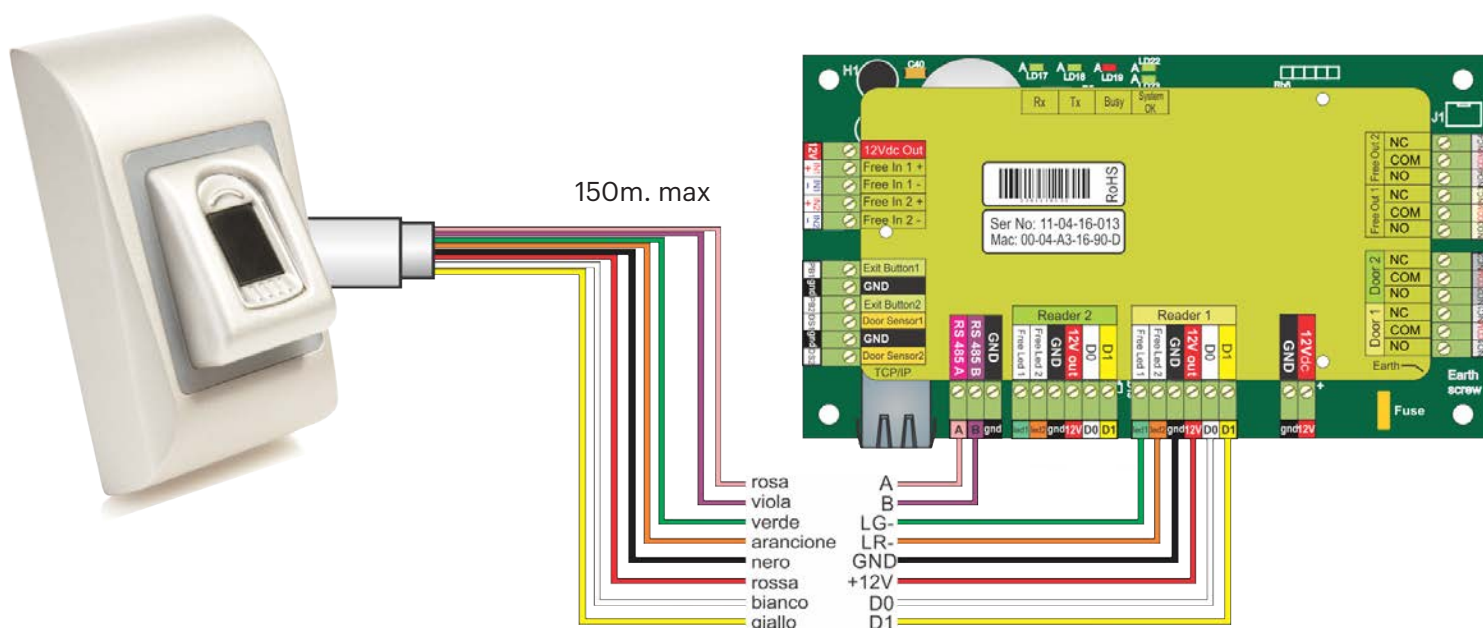
4. CABLAGGIO



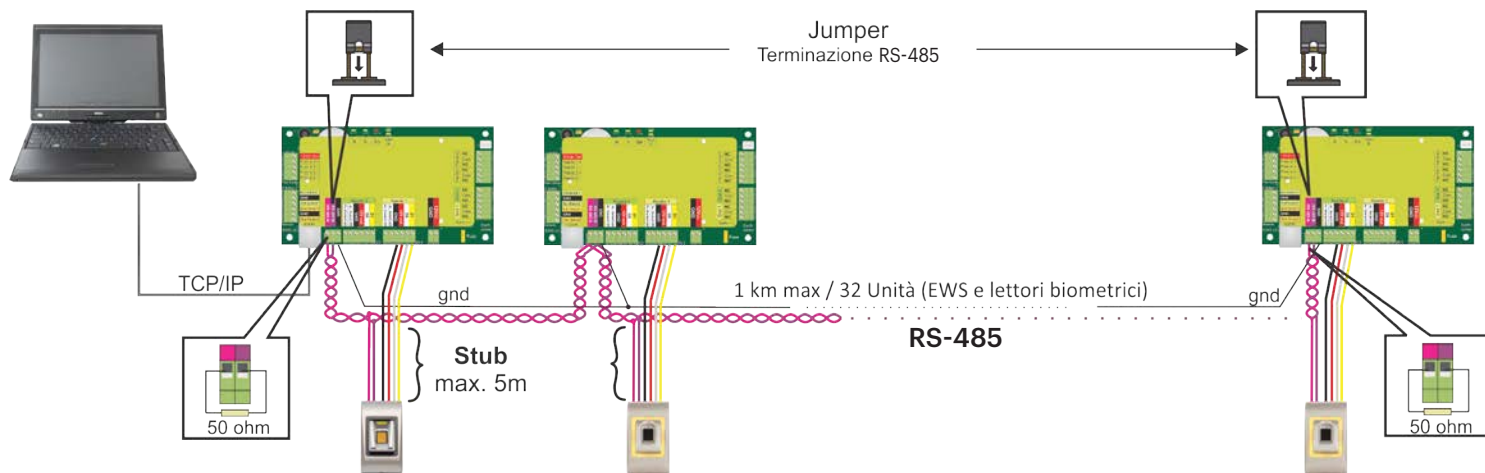
12V DC	9-14V DC
GND	terra
A	RS-485 A
B	RS-485 B
LR-	LED rosso -
LG-	LED verde -
D1	Data 1
D0	Data 0
Tamper	Tamper Switch(NO)
Tamper	Tamper Switch(NO)

5. CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI ALLE CENTRALINE EWS

- I Lettori biometrici possono essere collegati a virtualmente qualsiasi controller conforme agli standard del formato Wiegand (Wiegand standard 26 bit o Wiegand autodefinito).
- Le linee D0 e D1 sono le linee Wiegand e il Numero Wiegand viene inviato su di esse.
- La linea RS-485 (A, B) viene utilizzata per il trasferimento di impronte e impostazioni del lettore.
- I lettori biometrici devono venire alimentati dal controller. Se viene utilizzato un diverso alimentatore per il lettore biometrico, collegare la terra GND di entrambi i dispositivi per assicurare il corretto trasferimento del segnale Wiegand.
- Dopo aver collegato e alimentato il lettore, il LED arancione dovrebbe lampeggiare + 2 segnali acustici. Tale segnalazione indica che il dispositivo è acceso e pronto all'uso.
- L'acquisizione delle impronte digitali viene effettuato dal software PC. Deve essere effettuata la connessione tra Lettore biometrico e PC.

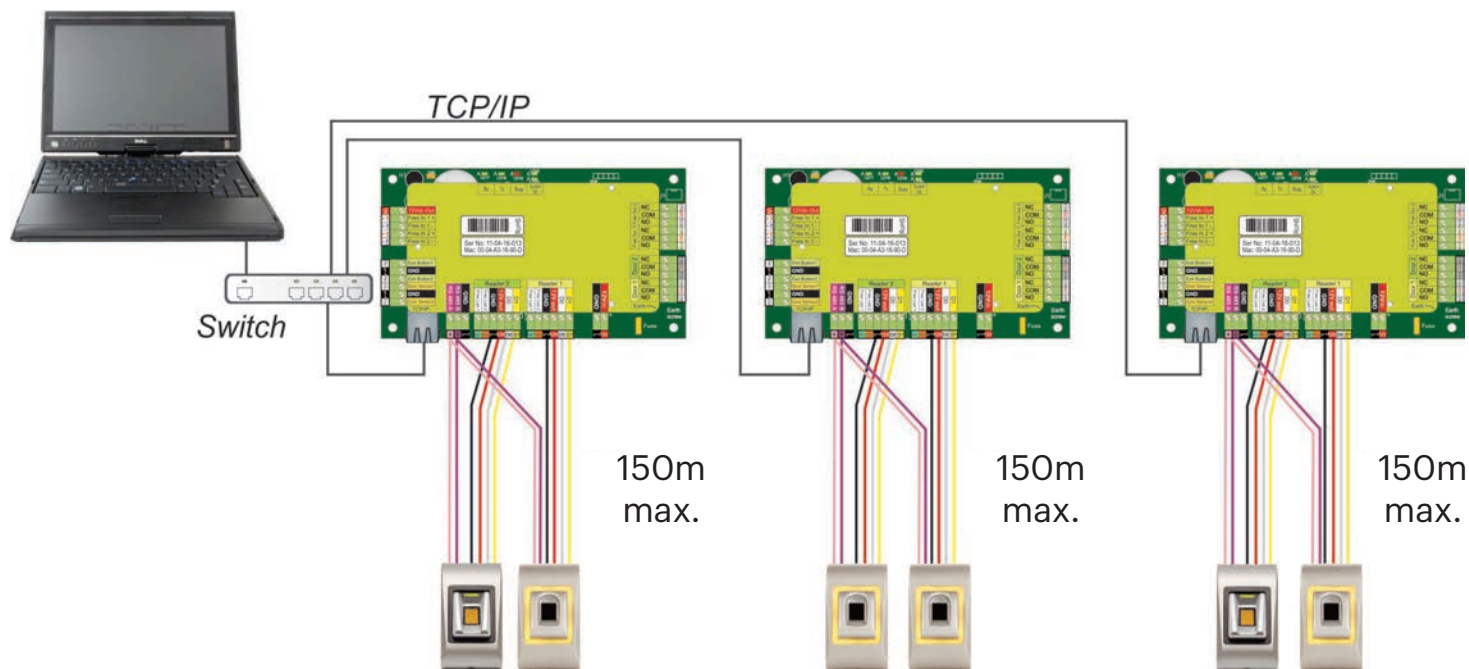


5.1 CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI ALLA STESSA LINEA RS-485 CON LE CENTRALINE EWS



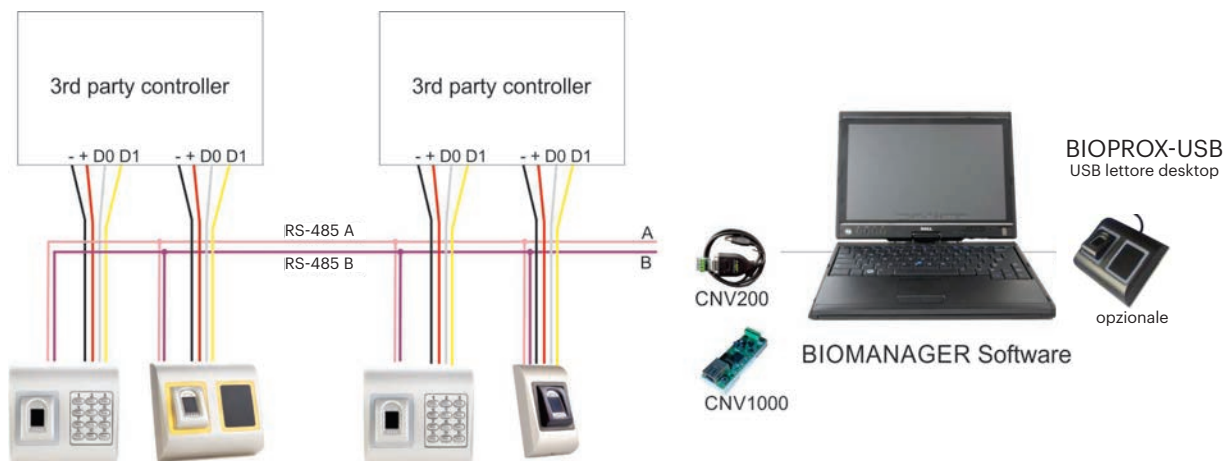
- I lettori biometrici vengono collegati mediante bus RS-485. Lo stesso bus RS-485 al quale sono collegati i controller EWS.
- Il numero massimo di unità in una stessa rete (EWS + Biometric readers) è 32.
- Se è necessario collegare più di 32 unità in una stessa rete utilizzare un HUB RS-485 per la connessione.
- La Linea RS-485 deve avere configurazione daisy chain, NON a stella. Se è necessario configurare a stella in alcuni punti, mantenere le derivazioni dal backbone RS-485 più corte possibile. La lunghezza massima della derivazione dipende dall'installazione (numero totale di dispositivi sulla linea RS-485 (lunghezza totale di cavi, terminazione, tipo di cavo...) pertanto si suggerisce di mantenere le derivazioni più corte di 10 metri e di tener presente che può essere la possibile causa di errori di comunicazione col software PC
- Il cavo deve essere ritorto e schermato con una sezione minima di 0.2 mm².
- Collegare la terra (0 V) di ciascuna unità della Linea RS-485 utilizzando un terzo conduttore dello stesso cavo.
- Lo schermo del cavo di comunicazione tra due dispositivi deve essere collegato a TERRA da UN capo della Linea RS-485. Usare il capo che dispone di connessione di terra alla rete di messa a terra dell'edificio.

5.2 CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI A CENTRALINE TUTTE DOTATE DI COMUNICAZIONE TCP/IP



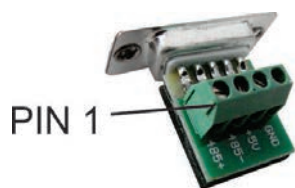
- Se tutte le centraline sono connesse tramite TCP/IP, la rete RS-485 diventa locale (dal lettore 1 alla centralina e quindi al lettore 2).
- Collegare i lettori direttamente ai terminali RS-485 di ogni centralina.
- Se la distanza tra lettore e centralina è elevata (50 metri) e qualora sia impossibile stabilire la comunicazione con il lettore, terminare la rete RS-485 chiudendo il ponticello nella centralina EWS oppure come descritto nel capitolo 5.1.

6. CONNESSIONE DEI LETTORI BIOMETRICI A CENTRALINE DI TERZE PARTI



- Collegare DO, D1, Gnd e +12V al controller di terze parti.
- Collegare la Linea RS-485 (A, B) al convertitore. Collegare il convertitore nel PC.
- L'acquisizione delle impronte digitali viene effettuato dal software PC. Deve essere effettuata la connessione tra Lettore biometrico e PC.
- I Lettori biometrici comunicano tra di loro tramite RS-485 e col Software PC tramite un Convertitore.
- La Linea RS-485 deve avere configurazione daisy chain, NON a stella. Mantenere le derivazioni dal backbone RS-485 più corte possibile (non oltre 3 metri)
- Occorre un solo convertitore per ogni installazione, e non un convertitore per ogni lettore.

6.1 DESCRIZIONE DEI CONVERTITORI



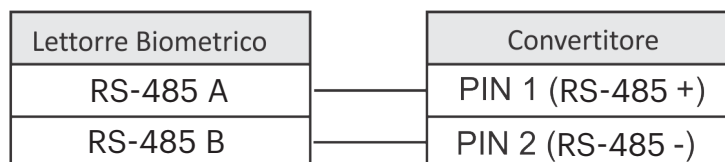
CNV200

Convertitore da RS-485 a USB
Richiede l'installazione come dispositivo USB seriale (fare riferimento al manuale CNV200) I driver si trovano sul web site

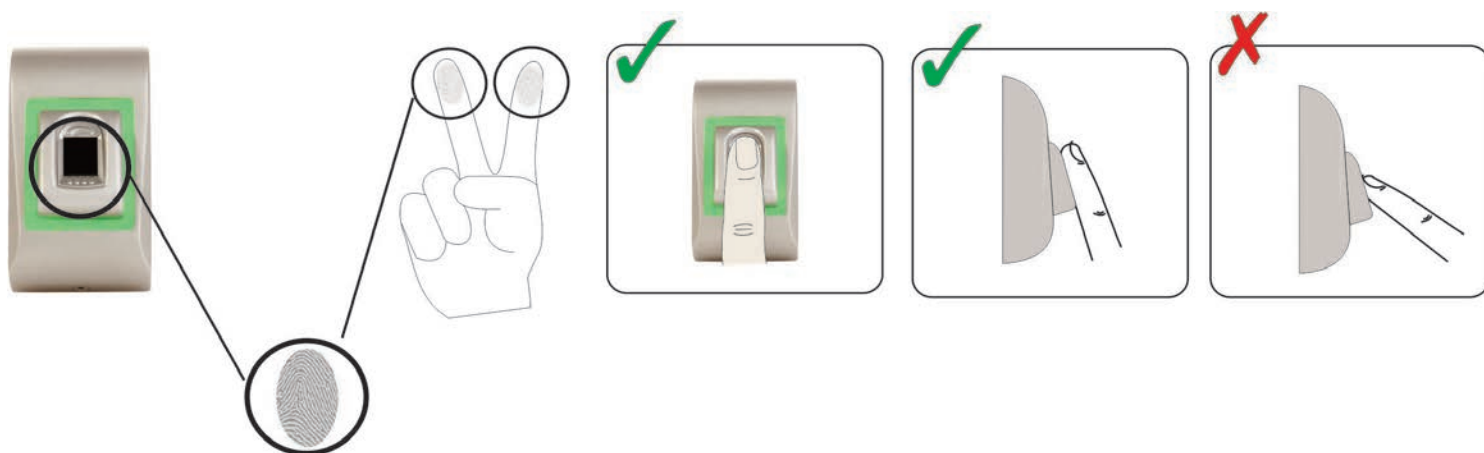


CNV1000

Convertitore da RS-485 a TCP/IP
Non richiede installazione.
Indirizzo IP impostato da browser internet



7. REGISTRAZIONE



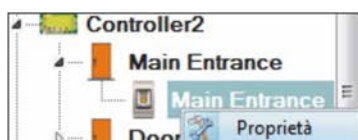
8. CONFIGURAZIONE DEI LETTORI BIOMETRICI NEL SOFTWARE PROS CS

8.1 AGGIUNTA DEL LETTORE BIOMETRICO

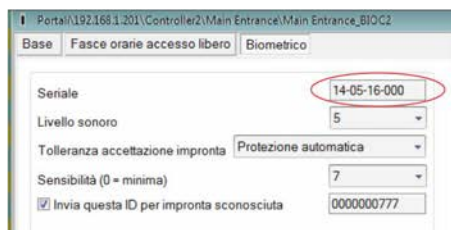
1. Ingrandire l'elemento porta per vedere tutti i lettori
2. Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare le proprietà (8.1)
3. Nella scheda Base, selezionare "BIOC3" per l'opzione "Tipo" di lettore. (8.2)
4. Dopo avere selezionato il tipo, viene visualizzata una terza scheda, "Biometrico". Accedere alla scheda e inserire il numero di serie del lettore biometrico. (8.3)

Nota importante: il numero di serie del lettore è visibile su un adesivo all'interno del lettore, sulla scatola dell'imballaggio ed è anche riportato all'interno del software, dove è reperibile facendo clic con il tasto destro del mouse su portale/cerca dispositivi/lettori. (8.4 & 8.5)

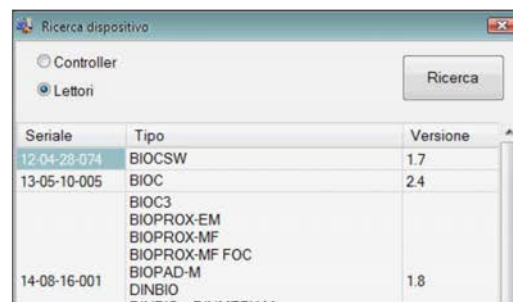
Per controllare se il lettore è online, fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare "Controlla versione". Nella finestra Evento viene visualizzato il messaggio "Dispositivo online, Tipo: BIOC3" (8.6)



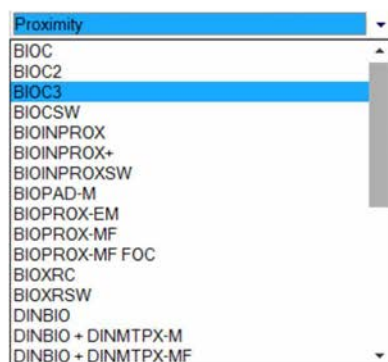
8.1



8.3



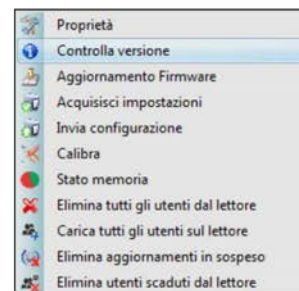
8.5



8.2



8.4



8.6

8.2 REGISTRAZIONE DELLE IMPRONTE DIGITALI DA UN LETTORE

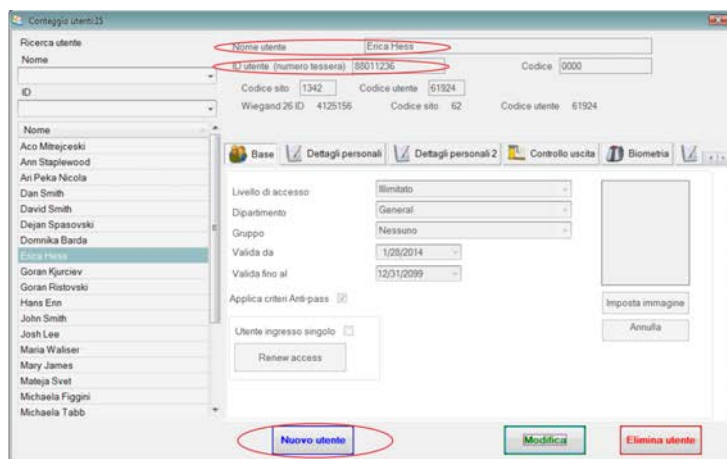
1. Aprire la finestra Utenti e creare un nuovo utente.
Fare clic su "Nuovo utente", inserire un nome e un ID (numero tessera) (8.7)
 2. Andare alla scheda "Biometrico"
 3. Selezionare il lettore (facendo clic sul tasto sinistro del mouse) dal quale sarà eseguita la registrazione. (8.8)
 4. Fare clic on il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare l'opzione di registrazione. (8.9)
 5. Entro i successivi 25 secondi, mostrare il dito sul lettore selezionato; l'impronta digitale diventa rossa, e accanto ad essa viene visualizzata la percentuale di successo della registrazione. (8.10)
- Nel corso dei 25 secondi, il lettore lampeggia in arancione.
6. Ripetere i passaggi 4 e 5 per ogni impronta da registrare.
 7. Fare clic su "Salva nuova": l'impronta viene inviata automaticamente a tutti i lettori biometrici ai quali lo specifico utente ha accesso, cioè a tutti i lettori definiti dal livello di accesso assegnato all'utente.

Esempio: se l'utente ha un livello di accesso "Illimitato", le sue impronte digitali vengono inviate a tutti i lettori; se l'utente ha il livello di accesso soltanto per il lettore 1 e il lettore 3, le sue impronte saranno inviate soltanto a quei due lettori.

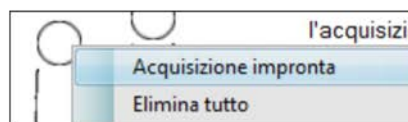
Nota: per controllare se tutte le impronte digitali sono state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare "Stato memoria". (8.11)

Nella finestra Eventi, viene visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali archiviate nel lettore. (8.12)

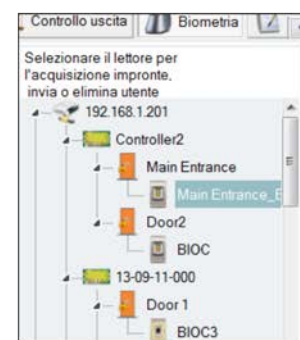
Nota: se per uno stesso utente si aggiungono diverse impronte, tutte le impronte trasmetteranno alla centrale lo stesso Codice Wiegand, ovvero quello scritto nel campo ID utente (numero tessera).



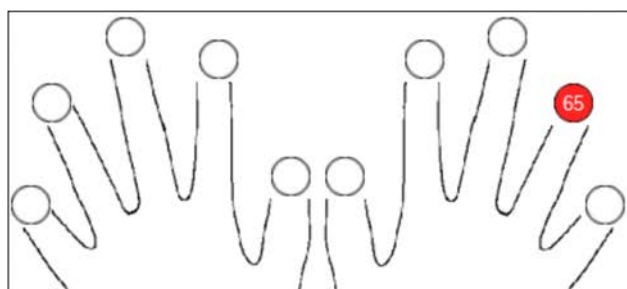
8.7



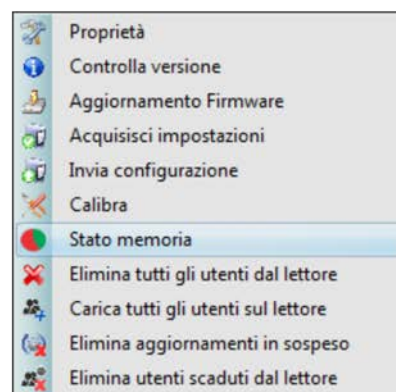
8.9



8.8



8.10



8.11

Controller	Lettore	Porta	Evento
Controller2	Main Entrance_BIOC2		Impronte acquisite: 44

8.12

8.3 REGISTRAZIONE DELLE IMPRONTE DIGITALI DAL LETTORE DESKTOP

Collegare il lettore desktop (BIOE) al PC. Se il dispositivo non è installato automaticamente, utilizzare i driver che si trovano sul CD fornito con il lettore biometrico. L'installazione è analoga a qualsiasi installazione di un dispositivo USB. Una volta che è stato installato, il lettore desktop viene visualizzato automaticamente nel software. (8.13)

1. Aprire la finestra Utenti e creare un nuovo utente.

Fare clic su "Nuovo utente", inserire un nome e un ID (numero tessera). (8.7)

2. Andare alla scheda "Biometrico"

3. Selezionare il lettore desktop USB (facendo clic con il tasto sinistro del mouse).

4. Posizionare il dito sul BIOE, fare clic con il tasto destro del mouse sull'impronta e selezionare l'impronta di registrazione. (8.9)

5. L'impronta digitale diventa rossa, con la percentuale di successo della registrazione visualizzata accanto. (8.10)

6. Ripetere il passaggio 5 per ogni impronta da registrare.

7. Fare clic su "Salva nuova": l'impronta viene inviata automaticamente a tutti i lettori biometrici ai quali lo specifico utente ha accesso, cioè a tutti i lettori definiti dal livello di accesso assegnato all'utente.

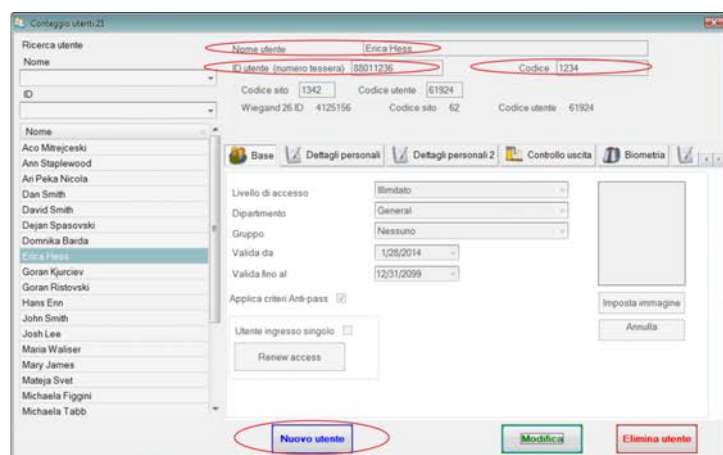
Se il lettore è offline, le impronte saranno inviate quando si stabilisce la connessione tra il server PROS CS e il lettore. Non occorrono ulteriori registrazioni oppure azioni. Le impronte saranno inviate non appena si stabilisce la comunicazione.

Esempio: se l'utente ha un livello di accesso "Illimitato", le sue impronte digitali vengono inviate a tutti i lettori; se l'utente ha il livello di accesso soltanto per il lettore 1 e il lettore 3, le sue impronte saranno inviate soltanto a quei due lettori.

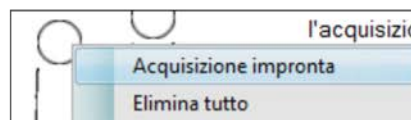
Nota: per controllare se tutte le impronte digitali sono state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare "Stato memoria". (8.11)

Nella finestra Eventi, viene visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali archiviate nel lettore. (8.12)

Nota: se per uno stesso utente si aggiungono diverse impronte, tutte le impronte trasmetteranno alla centraline lo stesso Codice Wiegand, ovvero quello scritto nel campo ID utente (numero tessera).



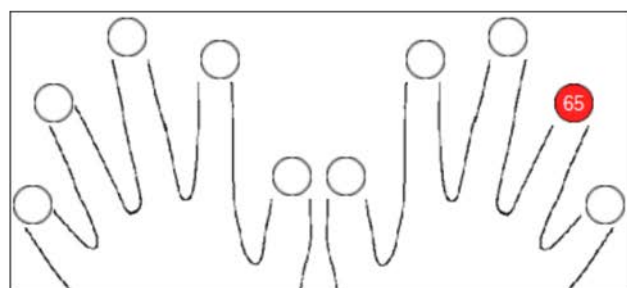
8.7



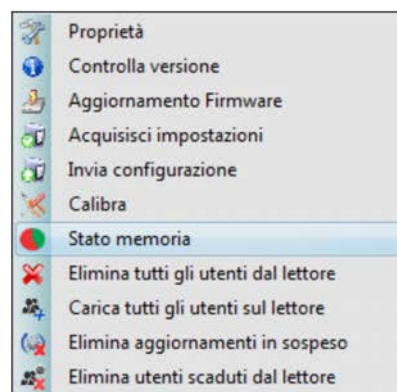
8.9



8.13



8.10



8.11

Controller	Lettore	Porta	Evento
Controller2	Main Entrance_BIOC2		Impronte acquisite: 44

8.12

8.4 ELIMINAZIONE DI IMPRONTE

In generale, le impronte digitali sono archiviate nel lettore biometrico e nel software. L'eliminazione può essere eseguita soltanto nei lettori o nei lettori e nel software.

Eliminazione di un utente dal lettore biometrico

Selezionare l'utente

Fare clic su "Elimina utente". L'utente (e le sue impronte) viene eliminato sia dal software sia dai lettori di impronte digitali. (8.14)

Eliminazione di tutti gli utenti dal lettore biometrico

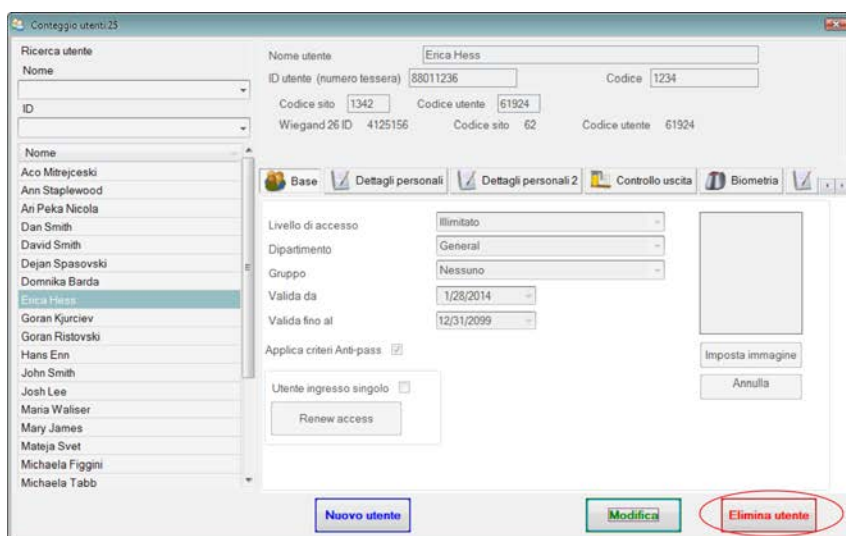
Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare "Elimina tutti gli utenti dal lettore" (8.15)

Eliminare una o più impronte

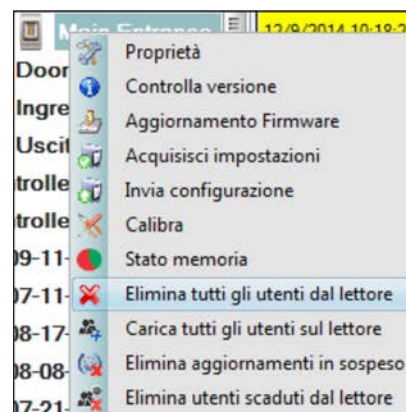
Selezionare l'utente e aprire la scheda "Biometrico"

Andare all'impronta da eliminare, fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare "Elimina" per un'impronta oppure "Elimina tutte" per tutte le impronte dell'utente. Fare clic su "Salva modifiche".

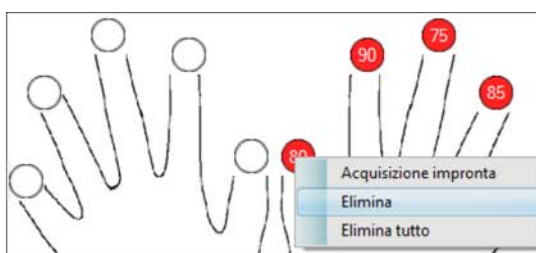
Con questa procedura le impronte digitali dell'utente vengono eliminate dal software e dal lettore. (8.16)



8.14



8.15



8.16

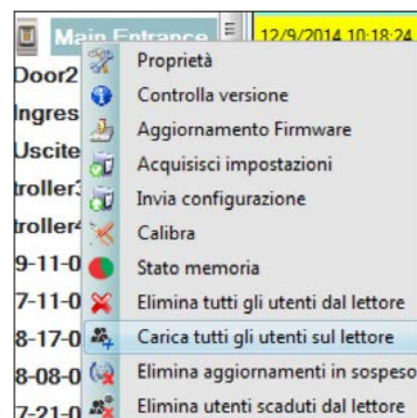
8.5 CARICAMENTO DELLE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI

Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore biometrico Selezionare "Carica tutti gli utenti sul lettore"

Mentre riceve le impronte, il lettore lampeggia in arancione.

Nota: utilizzare questa funzione quando si sostituisce o si aggiunge un lettore, se si eliminano dal software delle attività in sospeso oppure qualora si nutrano dubbi in merito alla sincronizzazione delle impronte archiviate nella memoria del lettore e quelle presenti nel database del software.

In condizioni d'utilizzo normali, le impronte vengono inviate automaticamente e questa funzione non viene utilizzata.



8.17

8.6 AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE

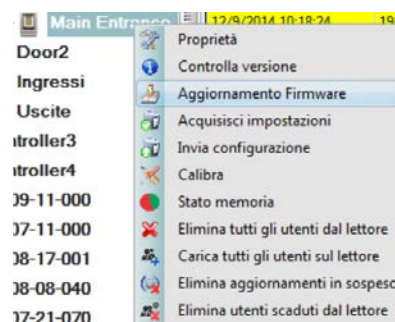
Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare il menu di aggiornamento del firmware (8.18)

Nella finestra Aggiornamento firmware, fare clic sul pulsante Sfoglia (8.19). Per impostazione predefinita, i file del firmware installati con PROS CS sono ubicati nella cartella "Firmware".

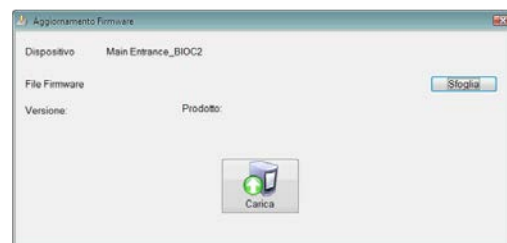
Selezionare il file del firmware con l'estensione ".xhc".

Fare clic sul pulsante Carica

Importante: attendere il messaggio che segnala il completamento dell'aggiornamento. durante l'intero processo, non spegnere il lettore, il software né qualsiasi dispositivi di comunicazione.



8.18

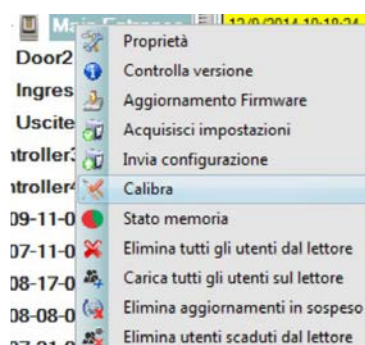


8.19

8.7 CALIBRAZIONE DEL SENSORE

Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore biometrico, selezionare la calibratura e attendere che sia visualizzato un messaggio di conferma.

Nota: si consiglia di effettuare una calibratura durante la messa in servizio dei lettori e in caso di problemi con la lettura delle impronte

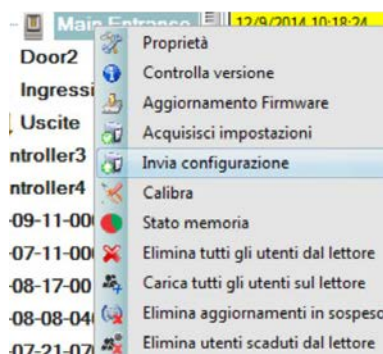


8.8 CARICARE LA CONFIGURAZIONE IN UN LETTORE

Fare un clic destro sul lettore e selezionare il menu

Acquisisci impostazioni

Consultare il pannello eventi per verificare l'avvenuta configurazione



8.9 IMPOSTAZIONI AVANZATE

Invia questa ID per:

Impronta sconosciuta invia il codice Wiegand specificato in caso di impronta non riconosciuta.

Fare clic sul pulsante Salva e Esci

Livello sonoro:

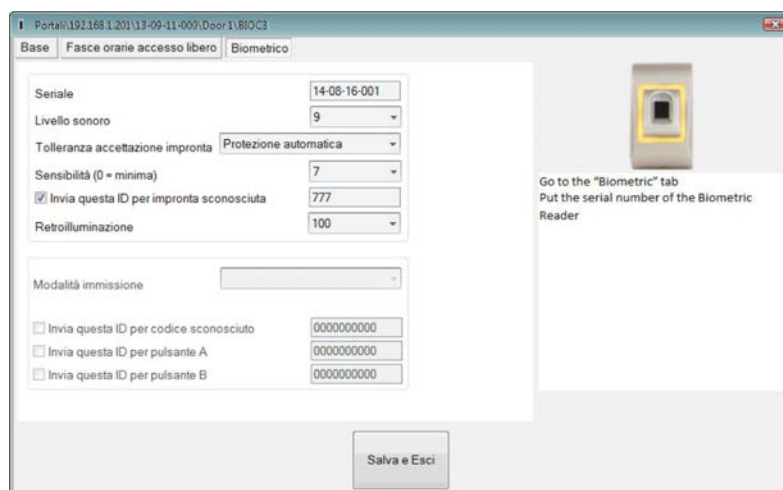
Livello di emissione acustica del dispositivo

Tolleranza accettazione impronta:

Tolleranza accettata. Il valore raccomandato è "Sicura automatica".

Sensibilità:

Sensibilità del sensore biometrico; il valore raccomandato è 7, massima sensibilità.



9. CONFIGURAZIONE IDI LETTORI BIOMETRICI IN BIOMANAGER CS

BIOMANAGER CS è il software per la gestione delle impronte digitali dei lettori biometrici XPR, se utilizzati con controller di accesso di terze parti.

Funzioni principali:

- Acquisizione impronte

Può essere eseguita da qualunque lettore biometrico della rete o da un lettore biometrico da tavolo (USB).

- Trasferimento impronte

È possibile inviare i modelli delle impronte a qualunque lettore presente nella rete. È possibile inviare utenti diversi a lettori biometrici diversi.

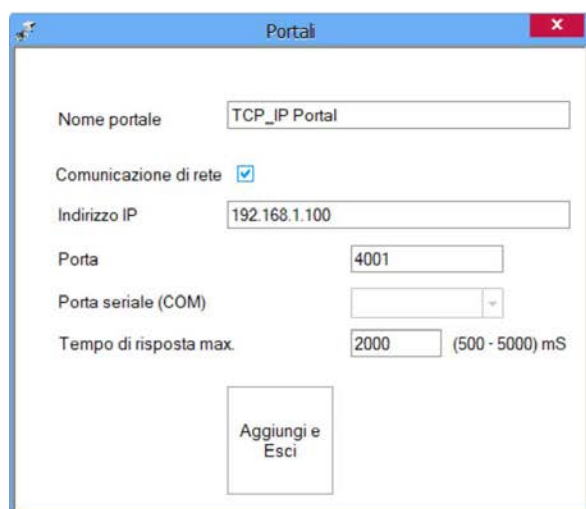
- Gestione codici PIN e trasferimento

Configurazione lunghezza codice PIN (da 1 a 8 cifre) e trasferimento codice PIN.

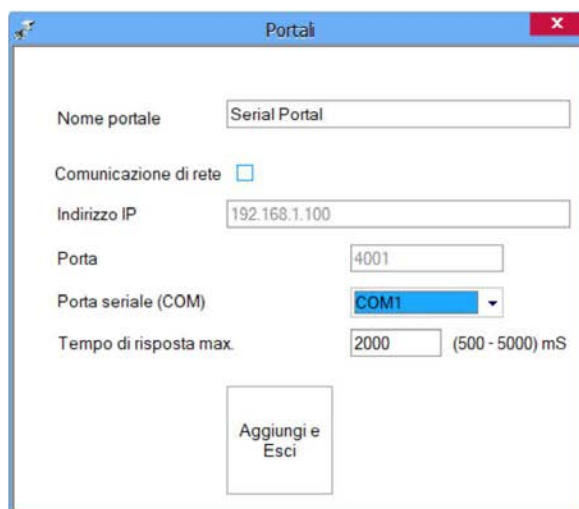
- Configurazione uscita Wiegand

È possibile personalizzare i bit di uscita Wiegand del lettore biometrico.

9.1 AGGIUNGERE PORTALE



9.1



9.2

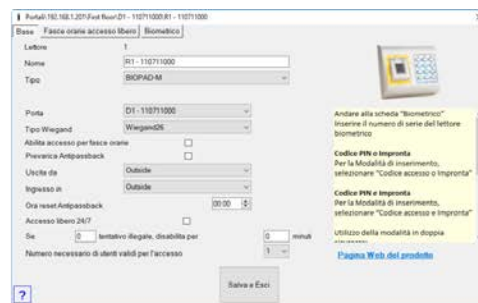
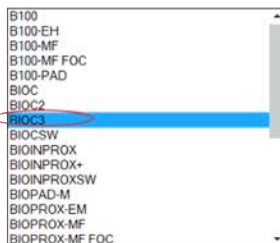
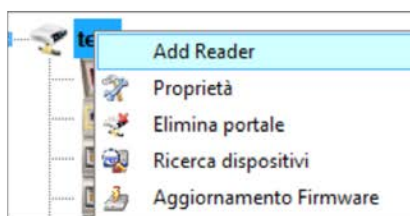
Fare clic con il tasto destro su "Portal" (portale) e selezionare "Add Portal" (aggiungi portale).

Se il convertitore utilizzato per i lettori biometrici è un convertitore da RS-485 a TCP/IP, creare il portale aggiungendo l'indirizzo IP del convertitore. (9.1)

Se il convertitore utilizzato per i lettori biometrici è un convertitore da RS-485 a USB, creare il portale aggiungendo la porta COM del convertitore. (9.2)

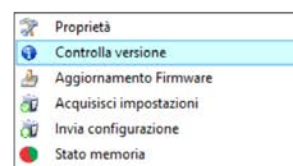
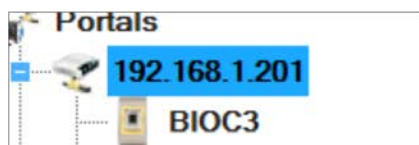
9.2 AGGIUNGERE LETTORE

Fare clic con il tasto destro sul portale collegato al lettore e selezionare Add reader (**aggiungi lettore**)



Compilare il modulo del lettore

Fare clic su Save (**salva**) per visualizzare l'icona del lettore sotto il portale selezionato



Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Check Version (**verifica versione**)

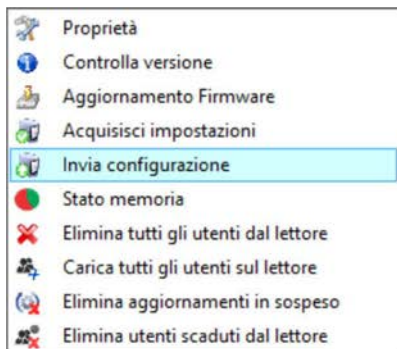
Se il lettore è online, una nuova linea viene aggiunta nella tabella eventi

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:46:32	test		Main Entry		Dispositivo in linea	Tipo: B100 Versione: 1.8

il lettore non è online, la seguente linea viene aggiunta nella tabella eventi

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:47:33	test		Server Room		Nessuna risposta	

Se il lettore è online, fare un clic destro su Lettore e selezionare **Caricamento configurazione**



Verificare nella tabella dell'evento se la configurazione è avvenuta con successo

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:45:17	test		Main Entry		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:45:16	test		Main Entry		Configura livello di tolleranza	Successo
8/16/2017 12:45:16	test		Main Entry		Configura parametri	Successo

9.3 MODIFICARE LETTORE

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Properties (**proprietà**)



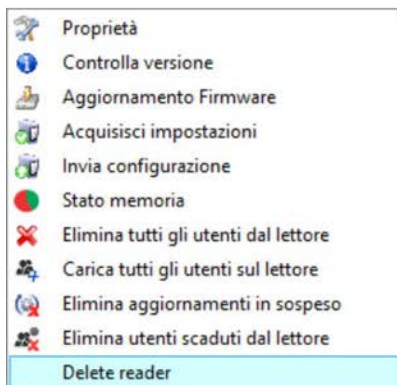
Verificare nella tabella dell'evento se la configurazione è avvenuta con successo

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:42:37	test		15-04-24-000		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:42:37	test		15-04-24-000		Configura livello di tolleranza	Successo
8/16/2017 12:42:36	test		15-04-24-000		Configura parametri	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura sensibilità2	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura sensibilità	Successo

Modificare le proprietà del lettore e fare clic sul pulsante Save (**salva**)

9.4 ELIMINARE LETTORE

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Delete reader (**elimina lettore**)



Time	Portal	Controller	Reader	Door	Event
10/28/2015 14:27:19	Konvertor_192.168.		asfdaed		Reader deleted

9.5 AGGIUNGERE UTENTE

1. Aprire la finestra Utenti e creare un nuovo utente.

Fare clic su "Nuovo utente", inserire un nome, un ID (numero tessera) e un codice di accesso. (8.7)

2. Andare alla scheda "Biometrico"

3. Selezionare il lettore (facendo clic sul tasto sinistro del mouse) dal quale sarà eseguita la registrazione. (8.8)

4. Fare clic on il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare l'opzione di registrazione. (8.9)

5. Entro i successivi 25 secondi, mostrare il dito sul lettore selezionato; l'impronta digitale diventa rossa, e accanto ad essa viene visualizzata la percentuale di successo della registrazione. (8.10)

Nel corso dei 25 secondi, il lettore lampeggia in arancione.

6. Ripetere i passaggi 4 e 5 per ogni impronta da registrare.

7. Fare clic su "Salva nuova": l'impronta viene inviata automaticamente a tutti i lettori biometrici ai quali lo specifico utente ha accesso, cioè a tutti i lettori definiti dal livello di accesso assegnato all'utente.

Esempio: se l'utente ha un livello di accesso "Illimitato", le sue impronte digitali vengono inviate a tutti i lettori; se l'utente ha il livello di accesso soltanto per il lettore 1 e il lettore 3, le sue impronte saranno inviate soltanto a quei due lettori.

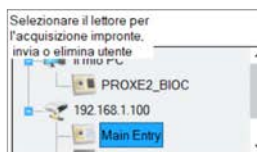
Nota: per controllare se tutte le impronte digitali sono state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore e selezionare "Stato memoria". (8.11)

Nella finestra Eventi, viene visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali archiviate nel lettore. (8.12)

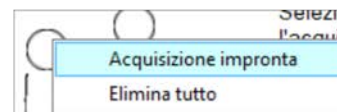
Nota: se per uno stesso utente si aggiungono diverse impronte, tutte le impronte trasmetteranno alla centraline lo stesso Codice Wiegand, ovvero quello scritto nel campo ID utente (numero tessera).



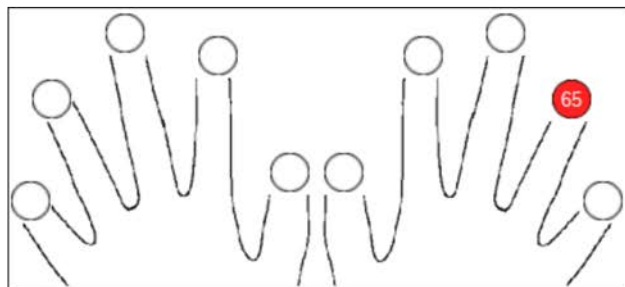
8.7



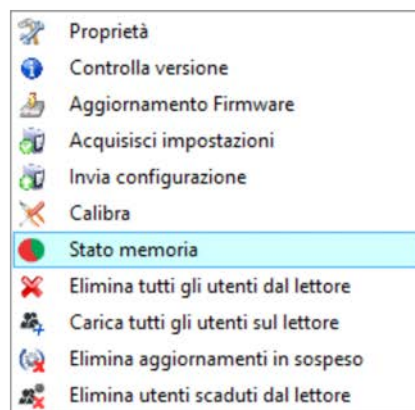
8.8



8.9



8.10



8.11

Letto	Porta	Evento
		Impronte acquisite: 2

8.12

9.6 ELIMINARE IMPRONTE DIGITALI

In generale, le impronte digitali vengono memorizzate nel lettore biometrico e nel software. È possibile eliminarle solo nei lettori o da entrambi i posti.

Eliminare un utente dal lettore biometrico

Selezionare l'utente

Fare clic su "Delete User" (elimina utente). L'utente verrà eliminato insieme alle sue impronte digitali sia dal software che dai lettori. (8.14)

Eliminare tutti gli utenti dal lettore biometrico

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Delete all users from reader" (elimina tutti gli utenti dal lettore) (8.15)

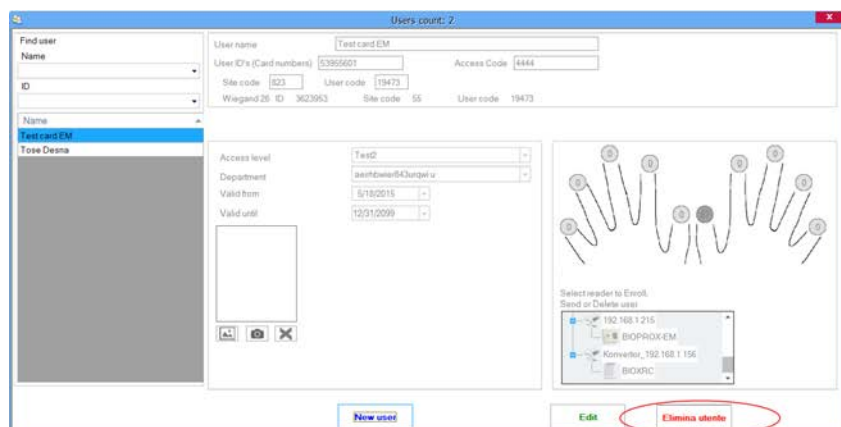
Eliminare una o più impronte digitali

Selezionare l'utente ed aprire la scheda "Biometric" (biometrico)

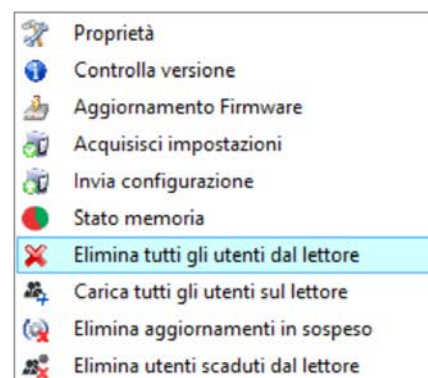
Selezionare l'impronta digitale che si desidera eliminare, fare clic su "Delete" (elimina) per eliminare un'impronta, o su "Delete All" (elimina tutto) per eliminare tutte le impronte digitali dell'utente.

Fare clic su "Save Changes" (salva modifiche).

Con questa procedura le impronte digitali dell'utente vengono cancellate sia dal software che dal lettore. (8.16)



8.14



8.15



8.16

9.7 CARICARE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI

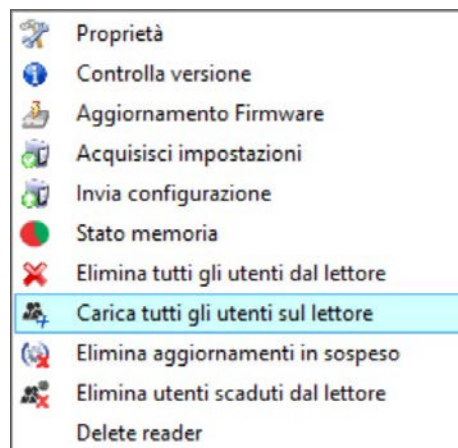
Fare clic con il tasto destro sul lettore biometrico

Selezionare "Upload all users to reader" (carica tutti gli utenti nel lettore)

Mentre ricevono le impronte digitali, i lettori lampeggiano in arancione.

Nota: utilizzare questa funzione quando si modifica o si aggiunge un lettore, se vengono eliminate dal software attività in sospeso o se si dubita che le impronte digitali nella memoria del lettore non siano state sincronizzate con il database del software.

Nell'uso normale, le impronte vengono inviate automaticamente e questa funzione non viene utilizzata.



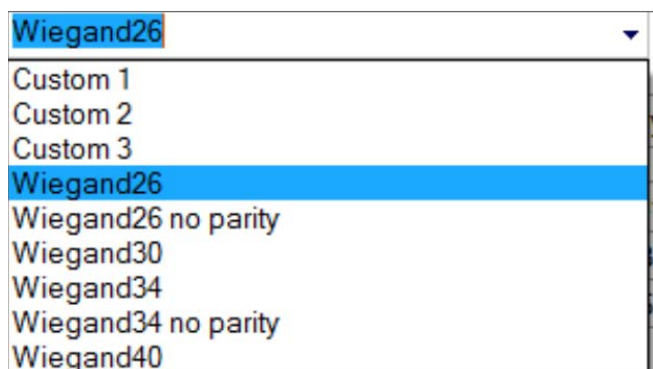
8.17

9.8 WIEGAND PERSONALIZZATA

Biomanager ha impostato Wiegand 26, 30, 34, 40 bit come opzioni standard, lasciando 3 impostazioni Wiegand personalizzabili dall'utente.

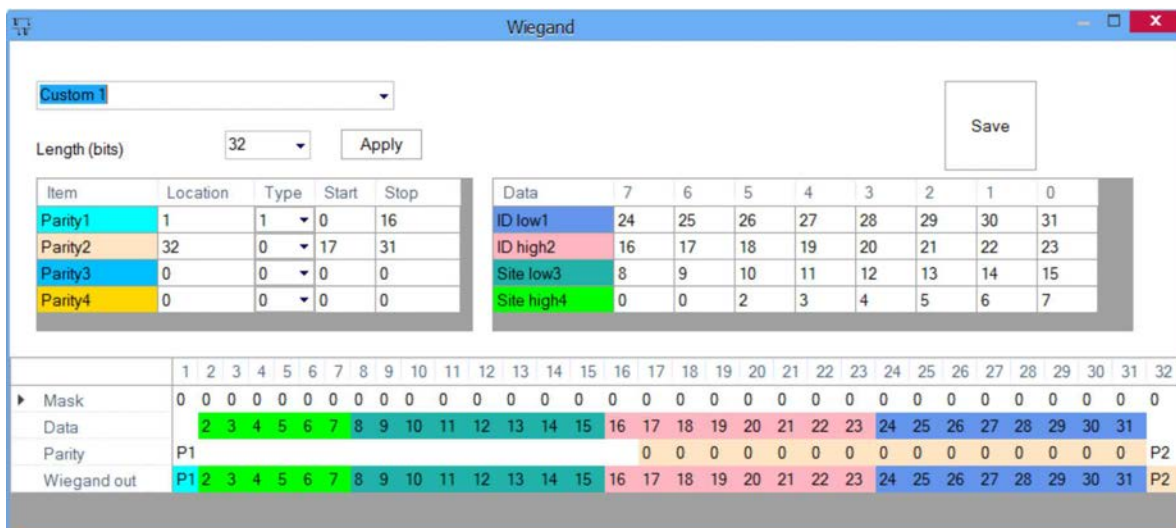
Per personalizzare il formato Wiegand

Selezionare il menu **Wiegand** da **Impostazioni**



Nella finestra di configurazione Wiegand selezionare una voce Personalizzata

Impostare i parametri Wiegand



Fare clic sul pulsante **Salva**

Nota:

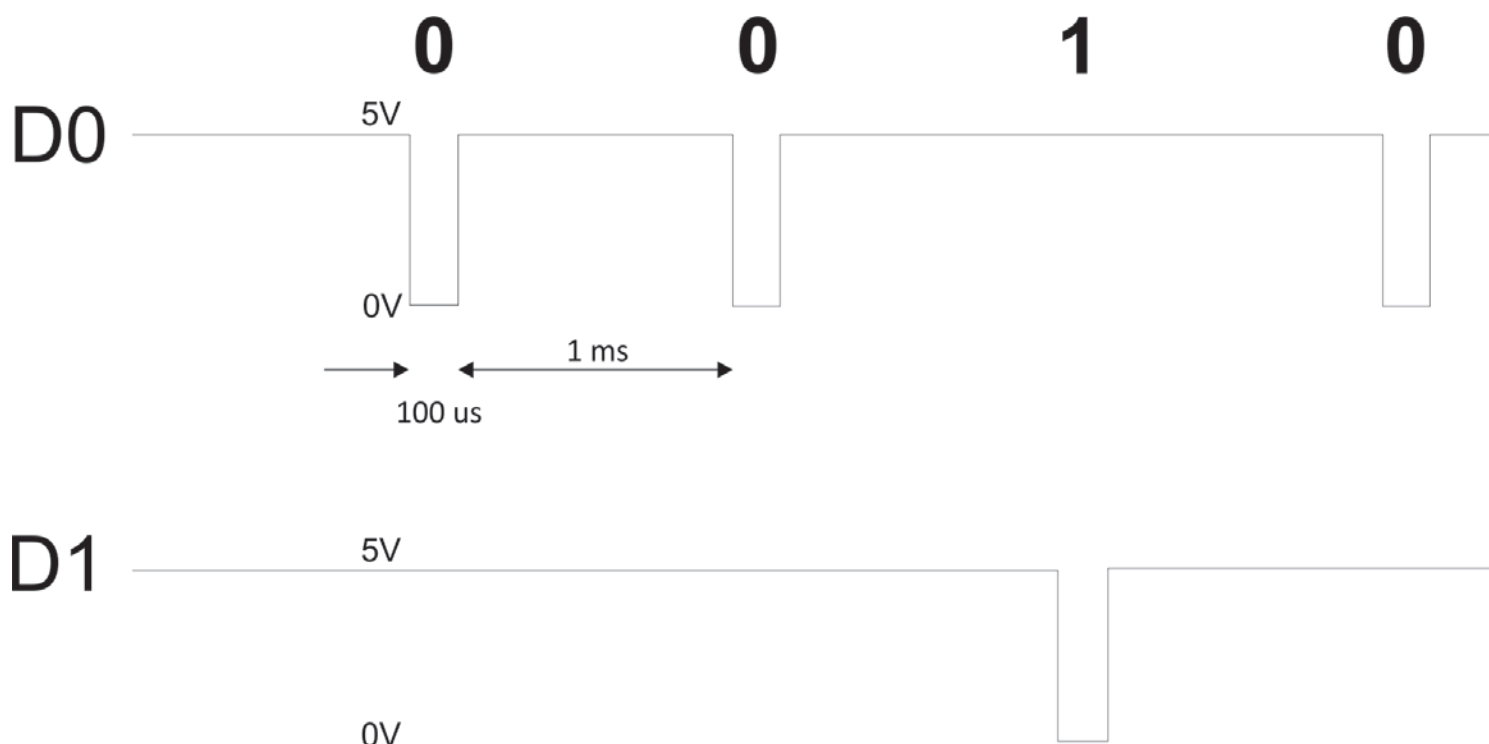
In genere l'utente non deve occuparsi delle impostazioni Wiegand. Sarà cura dell'installatore impostare i parametri, che non dovranno essere modificati in seguito.

Per ulteriori informazioni consultare il Manuale d'uso BIOMANAGER CS.

10. DESCRIZIONE DEL PROTOCOLLO WIEGAND

I dati sono inviati sulle linee DATA 0 per logic "0" e DATA 1 per logic "1". Entrambe le linee utilizzano una logica inversa, un impulso basso su DATA 0 indica uno "0" ed un impulso basso su DATA 1 indica un "1". Quando le linee sono alte, non viene inviato alcun dato. Solo 1 delle 2 linee (DATA 0 / DATA 1) può trasmettere impulsi in un determinato momento.

Esempio: dati 0010....



Bit dati 0 = circa 100 us (microsecondi)

Bit dati 1 = circa 100 us (microsecondi)

Intervallo tra due bit dati: circa 1 ms (millisecondi). Entrambe le linee dati (D0 e D1) sono alte.

Descrizione del formato Wiegand 26 bit

Ciascun blocco dati consiste di un primo bit di parità P1, un'intestazione fissa ad 8 bit, 16 bit di codice utente e un secondo bit di parità P2. Segue una descrizione del blocco dati:

Bit di parità (bit 1) + 8 bit di intestazione + 16 bit per codice utente = 2 byte + Bit di parità (bit 26)

P1	XXXXXXXX	XXXXYYYY	YYYYYYYY	P2
Esempio:	170	31527		
1	10101010	01111011	00100111	0

Nota: I bit di parità sono calcolati come segue:

P1 = parità pari calcolata sui bit da 2 a 13 (X)

P2 = parità dispari calcolata sui bit da 14 a 25 (Y)



11. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Non installare il dispositivo in un luogo esposto a luce solare diretta senza copertura protettiva.

Non installare il dispositivo e il cablaggio vicino ad una fonte di forti campi elettromagnetici come un'antenna per trasmissioni radio.

Non posizionare il dispositivo vicino o sopra a radiatori.

Per la pulizia, non spruzzare o schizzare acqua o altri liquidi, ma detergere con un panno o un asciugamano morbido.

Non lasciare che i bambini tocchino il dispositivo senza la supervisione di un adulto.

Tenere presente che se il sensore viene pulito con detersivi, benzene o solventi, la superficie verrà danneggiata e non sarà possibile rilevare le impronte digitali.